

YETERLİK-ŞEHİR KURMA OYUNU EL KİTABI

“Yetişkinler için oyun temelli öğrenme”

“ERASMUS+/KA204 - 2017-1-TR01-KA204-046822”



Oyun kuralları

Oyuncuların görevi her tahta oyununda kapsamlı olarak geliştirilen şehir inşa etmektir. Birden fazla masa oyunu olabilir. İlk inşa edilen şehir kazanır. Her masa oyunu 2 ila 8 oyuncu tarafından oynanabilir.

Ana oyuncular:

- Şehirde kalması gereken Belediye Başkanı
- Diğer şehirlere seyahat eden tüccar
- Şehrin duvarlarını savunan ve koruyan ya da diğer şehirlerle savaşan Savaş lideri (komutan)
- Şehri inşa eden diğer oyuncular

Bunu yapmak için, her ekip üyesi başlangıçta kendi yeterliliklerine sahip en az bir tam kart setine yatırım yapmak zorundadır. Yetkinlik kartları soruları cevaplayarak elde edilebilir. Cevap, soruyu alan oyuncudan gelmelidir. Başka bir oyuncu cevap verdiyse, cevap sorunun sorulduğu kişi yerine sayılmaz! Yeterli yeterlilik kartları yoksa, oyuncu bunları diğer oyuncularla alım satım yaparak başkalarından alabilir.

Farklı yeterliliklerle ilgili soruları olan toplam 100 kart vardır.

- Kültürel farkındalık ve ifade - 25 (5 ülkeden 5 soru)
- Girişimcilik ve girişimcilik anlayışı - 25 (5 ülkeden 5 soru)
- İletişim (ana dilde , yabancı dillerde) - 25 (5 ülkeden 5 soru)
- Karışık katagori - 25 (5 ülkeden 5 soru)

Sonuç olarak ilgili cevaplarla 100 kart bulunmaktadır. Her soru 1 dakika içinde cevaplanmak zorundadır.

Oyunun başında, dört yetkinlik destesinin sorularının kartları karıştırılır ve cevapları olan kartlar yüzü aşağıya bakacak şekilde dört yığın halinde yerleştirilir. Ardından, soru kartları şehir merkezinin etrafındaki bir daireye yerleştirilir - oyuncu ne kadar uzaklaşırsa, yeni ve bilinmeyen ile o kadar iyi tanışır. Soruları olan tüm kartlar yerleştirildiğinde - dış şeritlerde - birbirinin üzerine iki soru yerleştirebilirsiniz.

Bir oyuncu soruları yanıtlayarak ne kadar fazla bilgi edinirse, şehre daha fazla bilgi verir dolayısıyla metropol o kadar hızlı inşa edilir. Her türden soru kartını yanıtlayarak tam yeterlilik kümesini ilk toplayan oyuncu Belediye Başkanı olur.

2

Belediye Binası şehrin tam ortasında bulunmaktadır.



Bir belediye binası inşa etmek için 4 yeterlikten 1'er kart toplamalısınız: 1 Kültürel farkındalık ve ifade, 1 Girişimcilik ve girişimcilik anlayışı, 1 İletişim ve 1 Karışık Kategori

Şehir Bankası, cevaplanmış kartlardan ve bina döşemelerinden oluşmaktadır.



Kentin belediye başkanı, bankadaki kartlarından herhangi birini bir başkasıyla değiştirme hakkına sahiptir. Tur başına kartlarından birinden fazlasını değiştiremez. Onları yalnızca şehrin merkezindeyken - Belediye Binası'nda değiştirebilir.

Konut ve ticari bölgeler inşa etmeniz gerekmektedir. Söz konusu bölgeler merkezden inşa edilmektedir ve daha ucuza mal olmaktadır. Eğer bir hücre bir soru tarafından karşılanıyorsa, oraya herhangi bir bölge inşa edemezsiniz.



Bir ticari bölge inşa etmek istiyorsanız 3 yeterli kartınızı kullanmanız gerekmektedir ancak bu 3 karttan bir tanesi girişimcilik ve girişimcilik anlayışı kartı olmak zorundadır. Eğer oyunculardan biri ticari bölge inşa etmek için masadaki 3 kartını kullanırsa Tüccar olur.



Tüccar kartlarından 1 tanesini kullanarak kendi şehrindeki başka bir ticari bölge ile ya da sırası geldiğinde 2 kartını kullanarak diğer şehirdeki ticari bölgelerle takas yapabilir.

Aynı zamanda Belediye Başkanı ve Tüccar olamazsınız! Belediye başkanı her zaman şehirde ya da yakınında olmalıdır, Tüccar genellikle yoldadır.

Oyunun sonunda kentin duvarlarını inşa etmek zorundasınız, böylece şehri sınırlandırmış olursunuz. Duvarlar iki farklı yetkinlik kartı kullanılarak inşa edilir. - kentin en ucuz bölgesidir. Tüm şehir çevresindeki duvarlarla inşa edildiğinde oyun biter. Şehri en hızlı şekilde inşa eden takım kazanır Şehirde en büyük ve uzun duvarları yapan oyuncu kazanır.



Duvarları inşa etmek için 2 farklı yetkinlik kartına ihtiyacınız var.

Zaten en az bir ticaret bölgesi kurduysanız, duvarlar inşa edebilirsiniz. Her duvar, herhangi bir tarafın en az bir ticari bölgesiyle temas halinde olmalıdır. Hepsi için yerler oyun alanında işaretlenmiştir.

3 blok duvar inşa eden ilk oyuncu, Savaş Lideri olur.



Savaş lideri sırası geldiğinde Tüccar ve Belediye Başkanı hariç kendi şehrindeki herhangi bir oyuncudan ya da savaş liderleri olmayan başka bir şehirden 2 karta kadar alabilir. Bu özelliği sadece tur başına sadece bir kez kullanabilir ve sadece bir oyuncudan belirteçleri alabilir.

Bir oyuncu aynı anda hem Belediye Başkanı hem de Savaş Lideri olamaz. Belediye Başkanı sürekli şehir içinde ya da yakınında olmalıdır. Savaş Lideri ise duvarlarda olmalı ya da orduyu diğer şehirlerin saldırıları için yönlendirmelidir.

Toplamda, tüm ekip şehrin inşaatını tamamlamak için 60 soruya doğru cevap vermelidir.

Oyunun başında, tüm oyuncular gelecekteki Belediye Binasının bulunduğu yerdeki yerleşim merkezinde bulunmalıdır. Oyun saat yönünde başlar. İlk oyuncu takım tarafından seçilir. Oyuncu sırası geldiğinde bir kare ve istediği yöne hareket eder. Karede soru yoksa soruların olduğu yönde ilerlemek gerekir.

Oyuncu sorusunu seçer ve kartı alır.Sorusunu okur ve cevabı doğru bir şekilde yanıtlamak zorundadır.Oyuncunun yanındaki kişi cevap karıtnı alır (soru numarası hem soru hem de cevap kartında yazmaktadır) ve oyuncunun verdiği cevabın doğruluğunu kontrol eder ve tüm oyunculara bildirir.Eğer oyuncu doğru cevap verdiyse oyun bankasından cevaplamış olduğu kartı alır.Eğer yanlış cevap verdiyse kartı kaybeder ve bankaya iade eder.Bankaya iade ettiği kart yan tarafta oyundaki kartlar bittiğinde tekrar kullanılacak kartlar ile karıştırılır.Böylece oyuncular soruya doğru cevap verebilmek için ikinci bir şans elde ederler.Eğer oyuncu sorunun doğru cevabını öğrenmek isterse kartlarından birini bankaya vererek gerçekleştirebilir kısacası doğru cevap için ödeme yapmak zorundadır. Cevap kartıyla birlikte soru kartı tüm oyuncular tarafından öğrenilmiş olur.

Soru kartı yeterli belirteci olarak oyuncuda kalır.Farklı yeterli kartları şehir ve bina inşasında takas yapılarak kullanılabilir.

- Belediye Binası 4 farklı yeterli kartına mal olur.Belediye Başkanı olmak için oldukça eğitilmiş olmak gerekir.
- Ticari bölgeler 3 farklı yeterli kartına mal olur ancak bu 3 karttan biri mutlaka Girişimcilik ve Girişimcilik algısı alanından olmalıdır.
- Duvarlar için 2 farklı yeterli kartı kullanılmalıdır.